



Κινητικότητα σε Κωνσταντινούπολη – Τουρκία – Λιβίτζης Μιχάλης –
Gamification@School I- 02/7/22-06/7/22

Πήρα τις κατάλληλες γνώσεις και δεξιότητες, έμαθα νέες μεθόδους και τεχνικές για την ανάπτυξη ενδοατομικών , διαπροσωπικών και διαπολιτισμικών ικανοτήτων μου και παιδαγωγικών δεξιοτήτων που μπορούν να εφαρμοστούν στην τάξη . Αυτό με βοήθησε τα μέγιστα στην ομαλότερη λειτουργία του σχολείου και των μαθητών. Επίσης , έμαθα να χρησιμοποιώ διαδικτυακά εργαλεία όπως, kahoot, Canva και AI.

Η παρουσίαση των παιχνιδιών έγινε με βιωματικό τρόπο και η ομάδα έπαιξε το ρόλο των μαθητών. Ιδιαίτερο ενδιαφέρον είχε το «Κυνήγι του θησαυρού», που έγινε σε εξωτερικό χώρο. Γνωρίσαμε τρόπους με τους οποίους θα μπορούσαμε να εκμεταλλευτούμε το εξωτερικό περιβάλλον για να προάγουμε τη μάθηση.

